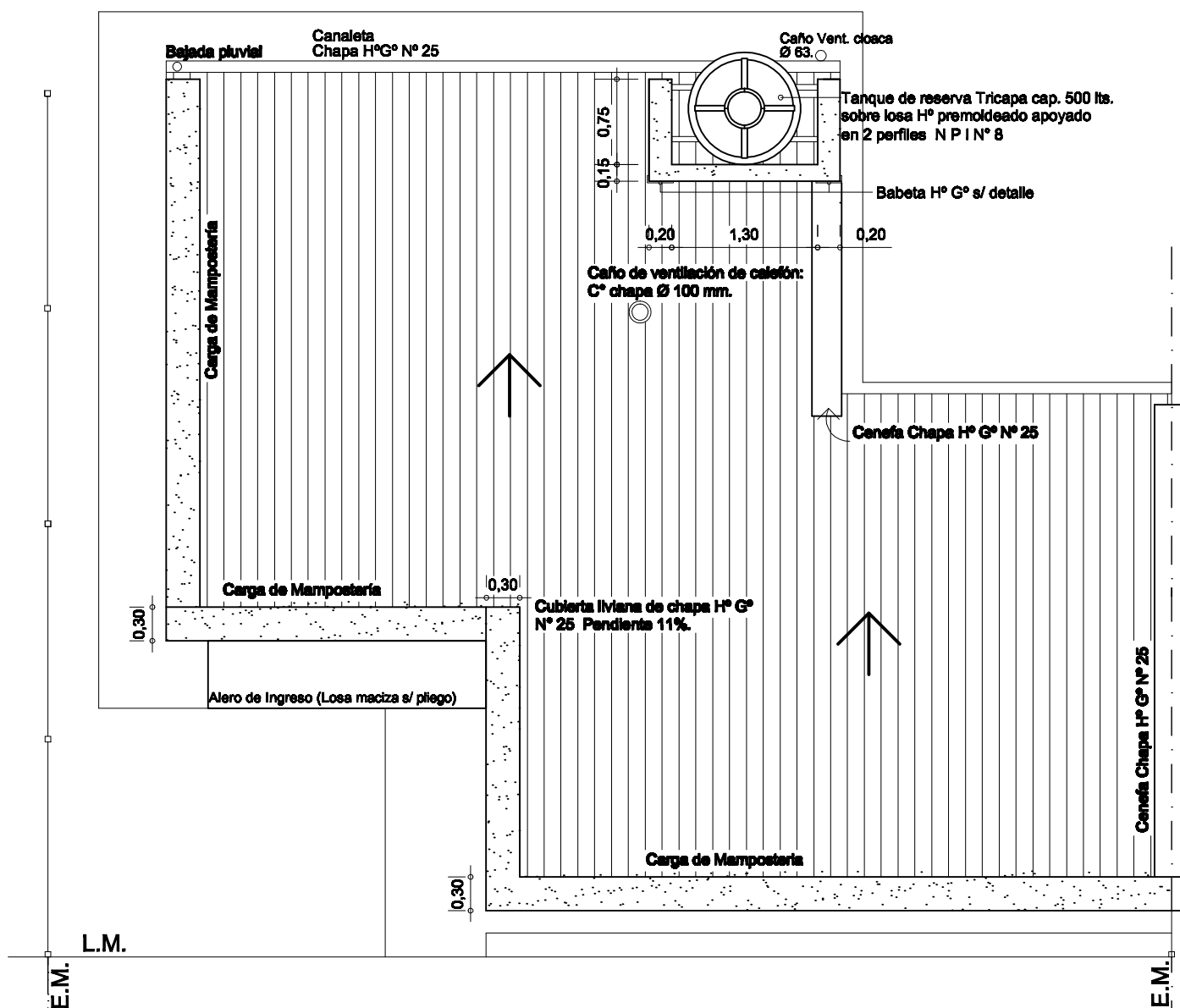


ESTRUCTURA TANQUE DE RESERVA: Secuencia Constructiva

- 1° Se ejecutará la pendiente del techo con bloques cerámicos portantes (no se admite relleno con mezcla o ladrillo común)
- 2° Para materializar el apoyo de la cubierta y el relleno final del punto 1, se utilizará un encofrado con tablas realizando la pendiente con hormigón similar al utilizado en las celercolumnas. Se dejará sin relleno el tramo superior de 20 cm de las 4 celercolumnas involucradas en esta zona, pero la armadura llegará al nivel inferior de la cubierta liviana.
- 3° Luego del techado, y previendo un recorte de chapa de 5 cm aprox. por el largo del tabique de soporte del tanque en la zona colindante a la futura ampliación, se practicará sobre la chapa y en coincidencia con los ejes de las celercolumnas orificios de 10cm de diámetro ejecutados prolijamente con amoladora chica y disco de corte adecuado.
- 4° Se empalmará a la armadura existente una nueva, la cual formará parte de los tabiques de soporte del tanque. Se rellenará el tramo superior de 20 cm del punto 2 con hormigón hasta el nivel de la chapa, tapando con concreto el espacio entre el hormigón de pendiente y la chapa, por debajo.
- 5° Se ejecutará por sobre el techo 2 costillas de hormigón H-17, con una relación agua-cemento baja a fin de evitar el derrame sobre la chapa, y cuya función será nivelar horizontalmente el arranque de los tabiques de mampostería respecto a la pendiente de la cubierta. Esta tarea se realizará utilizando un molde de madera con la forma adecuada.
- 6° Posteriormente se continuarán los 2 tabiques de mampostería portante de 18 cm dando continuidad a la estructura de las 4 celercolumnas hasta el remate del tanque. El cierre de frente se hará con tabique de mampostería cerámica no portante de 12cm previendo la traba superior e inferior de éste con los tabiques portantes por medio de hiladas armadas (2 Fe Ø 6mm + concreto).



PLANO:
PLANTA DE TECHOS

PROTOTIPO 2 Domicilios

ESC. 1:30

V.C.

7

VIVIENDA EVOLUTIVA ABRIL '08

D.P.V y U.